

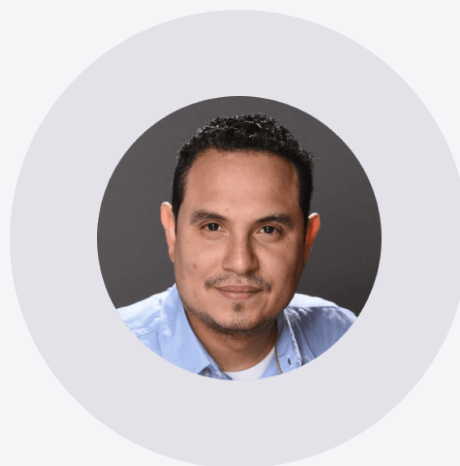
Julián Horacio García Castro

Product Designer | UX-UI | Creativo

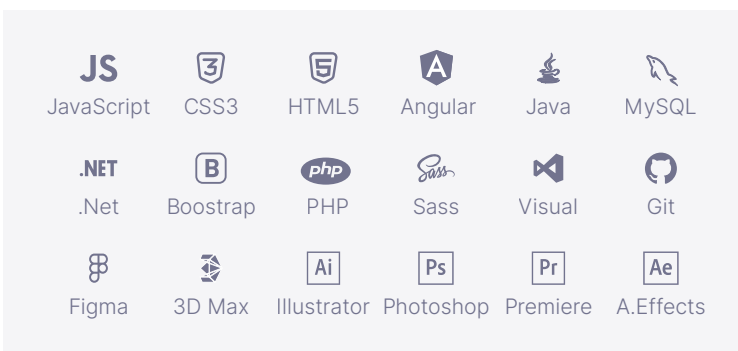
→ juliangaca@hotmail.com

→ Tel.: +34 689165560

Madrid - Spain



Herramientas y Habilidades



- Design thinking.
- Pixel Perfect Design.
- Scrum.
- FrontEnd
- English (B1).

Sobre mi

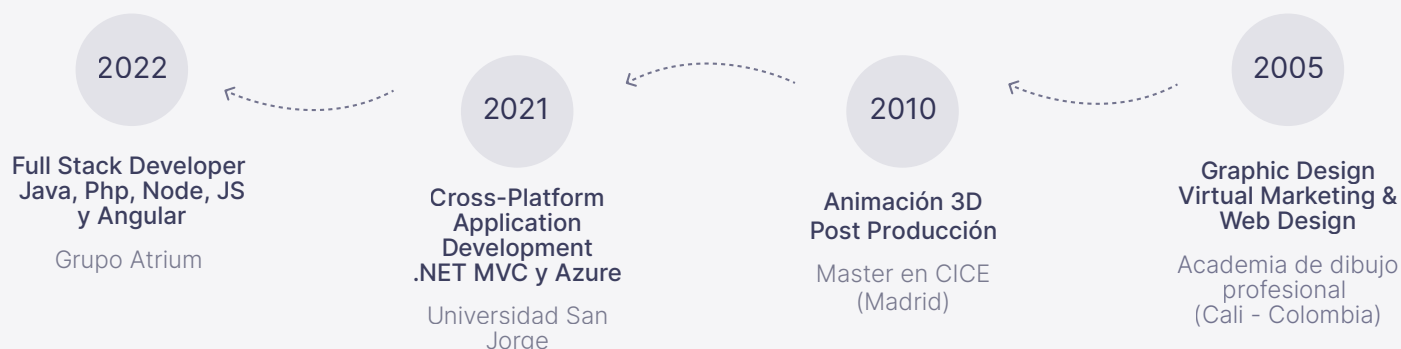
He tenido la oportunidad de trabajar en diversos proyectos de diseño UX/UI de productos (tangibles e intangibles), desde la planificación inicial hasta la implementación final.

Intento ponerme en el lugar del usuario y comprender sus necesidades, deseos y limitaciones, para obtener y analizar datos que me faciliten la toma de decisiones en cuanto a la funcionalidad y el diseño.

Siempre me he centrado en crear diseños intuitivos y accesibles que satisfagan al usuario y mejoren la funcionalidad de los productos.

Me gusta trabajar en equipo para beneficiarme de diferentes perspectivas y habilidades con el objetivo de crear un producto excepcional.

Education



Experiencia como Jefe de Diseño en Scoreapps.com

(2019 - Actualidad)

Diseño de los principales productos digitales de la startup y comunicación interna y externa.

- Rediseño de marca y creación de una nueva línea visual o GuideLine.
- Conceptualización, diseño y desarrollo del sitio web principal, coordinando todos los diferentes aspectos a intervenir (UX/UI, SEO, copyWriting, desarrollo, traducciones, responsive y optimización)
- Rediseñar los diferentes productos digitales unificándolos en cuanto a diseño UX/UI (appBuilder, WebsiteBuilder y la Plataforma Principal)
- Crear automatizaciones de flujos de trabajo para optimizar el rendimiento de algunos procesos.
- Crear storyline, editar y animar el video comercial.

Trabajos Destacados

- **Website Scoreapps**
→ Ver sitio web
- **Video Comercial Scoreapps**
→ Ver video 1
→ Ver video 2

Experiencia como Propietario de Proyectos en PlayFunnel.net

(2021 - Actualidad)

Proyecto personal de producto SaaS. Video interactivo Without Code, que permite crear caminos y registrar las interacciones de los usuarios. (Proyecto Personal)

Experiencia como Diseñador Grafico e Interactivos en AVMedios S.L

(2009 - 2019)

Creación de productos interactivos y digitales y diseño de escenografías para eventos corporativos.

- Conceptualizar a través del briefings las ideas a transmitir en los eventos.
- Diseñar y crear productos multisensoriales para aportar experiencias interactivas perdurables.
- Crear escenografías para grandes reuniones y convenciones, presentando el resultado con renders 3D Low & High Poly, desglose de piezas, planos y materiales.
- Tomar decisiones y gestionar recursos para cumplir con plazos específicos.
- Ayudar a la innovación de la empresa aportando ideas y nuevos conceptos del mercado.

Trabajos Destacados

- **Piano interactivo | Stand Cooworking**
Feria de madrid 2018.
→ Ver video
- **The interactive Xmas gift factory**
AVMedios 2017-2018.
→ Ver video

• Idea, conceptualización, diseño UX/UI, scrum Product Owner, diseño del modelo e interacciones, gestión de procesos, búsqueda del personal colaborativo, planificación de reuniones.

- Investigación de las necesidades, expectativas y comportamientos de los usuarios del producto.

→ Ver sitio web.